1. **Démarche de conception**

Pour bien débuter la conception du projet, nous avons commencé à lister les différentes fonctionnalités demandées. Nous avons écarté huit propriétés demandées :

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | Création du schéma relationnel de la base de données |
| **2** | Etude des réponses de l’API Open Food Facts |
| **3** | Création du découpage du programme |
| **4** | Création d’un jeu de donnée à importer dans la base de données local |
| **5** | Création de la base de données |
| **6** | Remplissage de la base avec le jeu de donnée créé |
| **7** | Créer les différentes requêtes sql |
| **8** | Créer l’affichage pour que l’utilisateur puisse interagir avec le programme |

Par la suite, nous avons ouvert le projet dans un répository git pour y mettre les différentes ressources du projet et effectuer les différentes sauvegardes dont nous aurons besoin. Ce repository se trouve via [ce lien](https://github.com/ZasshuNeko/-OC--Projet-n-3).

1. **Etude de l’algorithme**

Nous listons alors les étapes que nous allons devoir exécuter pour réaliser ce projet, nous étudierons ces étapes celons les interactions entre l’utilisateur et le programme :

1. **Etablir un plan de travail**
   1. Méthode agile
   2. Déterminer les demandes et les contraintes du projet
   3. Etude de l’API Open Food Facts et des résultats des json obtenus
   4. Etablir une base de donnée fig ?
2. **Création du programme**

**Découpage du programme, base de données, logique de l’utilisateur**

1. **Difficultés & solutions**